# PREGUNTERO PARA EXAMEN

1. La computadora solo es capaz de ejecutar instrucciones en números binarios, esto se lo conoce como
   1. Codigo Basico
   2. Codigo Maquina



* 1. Codigo fuente
  2. Codigo PC

1. Cual de los siguientes no es uno de los factores de calidad de un programa
   1. Corrección
   2. Claridad
   3. Sincronismo
   4. Eficiencia
2. Un programa es correcto si además de realizar aquello para lo que fue creado, lo hace gestionando de la mejor forma posible los recursos que utiliza.
   1. Verdadero
   2. Falso



1. Relacione cada Generacion de los lenguajes de programación con los siguientes conceptos

Primera generación Instrucciones en código Binario



Segunda generación Lenguaje Simbólico



Tercera generación Lenguajes de Alto Nivel



1. El programa escrito en un lenguaje de programación es llamado programa fuente y no se puede ejecutar directamente en una computadora,
   1. Verdadero



* 1. Falso

1. El código fuente del programa se debe someter a un proceso de traducción para convertirlo en lenguaje máquina. A este proceso se le llama Codificación.
   1. Verdadero
   2. Falso



1. Como se denomina a una secuencia ordenada de pasos a realizar para solucionar un problema en un tiempo finito.
   1. Algoritmo



* 1. Diagrama de flujo
  2. Código fuente
  3. Proceso lógico

1. Cuál de los siguientes corresponde a una forma de representar gráficamente un algoritmo
   1. Diagrama de Flujos



* 1. Pseudocodigo
  2. Diagrama de eventos
  3. Organigrama

1. Cuál de los siguientes representa una descripción informal de un algoritmo que utiliza las convenciones estructurales de un leguaje de programación
   1. Diagrama de Flujos
   2. Pseudocodigo



* 1. Diagrama de eventos
  2. Código intermedio

1. Cuáles son los comandos básicos que puedo ejecutar utilizando PSeInt
   1. Leer, Escribir, Asignar



* 1. Leer, Mostrar, Calcular
  2. Recibir, Enviar, Calcular
  3. Leer, Mostrar, Asignar

1. En PSeInt, cuál de las siguientes NO corresponde a una de las estructuras de control de un algoritmo
   1. SI
   2. PARA
   3. INTENTAR



* 1. MIENTRAS

1. Si en un algoritmo deseo ejecutar una serie de instrucciones una cantidad especifica de veces, que estructura debo utilizar
   1. SEGUN
   2. PARA



* 1. REPETIR
  2. MIENTRAS

1. Que son los arreglos
   1. Una estructura para corregir el funcionamiento del programa
   2. Estructura de datos que almacena una colección de objetos de mismo tipo



* 1. Un tipo de datos
  2. Una técnica para no cometer errores al escribir codigo

1. Que estructura en JAVA me permite evaluar una condición y en base a si se es verdadera ejecutar un bloque de código y sino ejecutar otro
   1. If



* 1. for
  2. do while
  3. switch
  4. while

1. Que estructura en JAVA ejecuta un bloque de código, evalua una condición y si es verdadera vuelve a ejecutar el bloque de código
   1. If
   2. for
   3. do while
   4. switch
   5. while



1. Que estructura en JAVA permite ejecutar un numero controlado de veces un bloque de codigo
   1. If
   2. for



* 1. do while
  2. switch
  3. while

1. Que estructura en JAVA evalua una condición, si la misma se cumple ejecuta un bloque de código y luego vuelve a evaluar la condicion
   1. If
   2. for
   3. do while



* 1. switch
  2. while

1. Que estructura en JAVA evalua el valor de una variable numérica y ejecuta un bloque de código que coincida con el valor o bien ejecuta un bloque de código alternativo si no encuentra coincidencias
   1. If
   2. for
   3. do while
   4. switch



* 1. while

1. Que tipo de software es BlueJ, Netbeans o Eclipse
   1. Lenguaje de programación
   2. Entorno de Desarrollo Grafico



* 1. Motor de Base de Datos
  2. Procesador de texto

1. Las clases de Java están formadas por
   1. Propiedades y componentes
   2. Atributos y métodos



* 1. Subprocesos y variables
  2. Java no permite la creación de Clases

1. Como se llama la característica de la P.O.O por la cual una clase hereda como propios todos los atributos y métodos de una clase de nivel superior
   1. Herencia



* 1. Polimorfismo
  2. Adquisición
  3. Encapsulamiento

1. Como se llama la característica de la P.O.O por la cual un atributo tiene distintos niveles de visibilidad para su propia clase que para el resto
   1. Herencia
   2. Polimorfismo
   3. Adquisición
   4. Encapsulamiento



1. Como se llama la instrucción por la cual una clase llama al constructor de la clase superior
   1. constructor()
   2. superior()
   3. super()



* 1. father()

1. Como cuál es el diagrama que muestra la estructura de una base de datos Relacional
   1. Diagrama Entidad Relación



* 1. Diagrama de Clases
  2. Diagrama de Dependencias
  3. Diagrama de Tablas

1. El campo (o combinación de ellos) que permite identificar unívocamente los registros de una tabla se lo denomina
   1. Clave Suprema
   2. Clave Foránea
   3. Clave Candidata



* 1. Clave Principal

1. En una tabla pueden existir varias claves candidatas, pero solo una será elegida como clave primaria
   1. Verdadero



* 1. Falso

1. Los campos de una tabla que lo vinculan a la Clave Primaria de otra se denominan
   1. Clave Primarias
   2. Clave Alterna
   3. Clave Foranea



* 1. Clave Externa

1. Cuál de las siguientes NO corresponde a una de las cláusulas de las consultas SQL
   1. FROM
   2. SELECT
   3. WHERE
   4. HAVING
   5. GETTING



* 1. ORDER BY

1. En que cláusula del leguaje SQL se indican las condiciones de filas
   1. SELECT
   2. FROM
   3. WHERE



* 1. HAVING

1. En que cláusula del leguaje SQL se listan las tablas que forman parte de la sentencia
   1. SELECT
   2. FROM



* 1. WHERE
  2. HAVING

1. En que cláusula del leguaje SQL se listan las columnas que mostrara la consulta
   1. SELECT



* 1. FROM
  2. WHERE
  3. HAVING

1. En que cláusula del leguaje SQL se filtran los resultados de una consulta sumaria
   1. SELECT
   2. FROM
   3. WHERE
   4. HAVING



1. Cuál de las siguientes corresponde a la función sumaria que me devuelve el promedio de una columna
   1. PROMEDIO(columna)
   2. PROM(columna)
   3. AVG(columna



* 1. AVERAGE(columna)

1. Cuál de las siguientes corresponde a la función sumaria que me devuelve la suma de una columna
   1. TOTAL(columna)
   2. SUMATORIA(columna)
   3. SUMA(columna)
   4. SUM(columna)



1. Cuál de las siguientes corresponde a la función sumaria que me devuelve el maximo de una columna
   1. MAXIMO(columna)
   2. MAY(columna)
   3. BIGGER(columna)
   4. MAX(columna)



1. No es posible insertar, actualizar ni eliminar datos en más de una tabla en una misma sentencia
   1. Verdadero



* 1. Falso

1. Que sentencia SQL me permite agregar datos a una tabla
   1. CREATE
   2. INSERT



* 1. PUT
  2. ADD

1. Que sentencia SQL me permite actualizar los datos de una tabla
   1. UPDATE



* 1. ALTER
  2. MODIFY
  3. CHANGE

1. Que sentencia SQL me permite Eliminar registros de una tabla
   1. DROP
   2. DELETE



* 1. REMOVE
  2. DESTROY